

Università degli Studi di Genova
Dipartimento di Scienze della
Formazione
Polo M.T. Bozzo
Ricerca e intervento sui disturbi del
linguaggio e dell'apprendimento

XIX Giornata Scientifica Gioco, apprendimento e cognizione

31 Gennaio 2025

Dipartimento di Scienze della Formazione
Corso Andrea Podestà, 2 (Aula2)



Comitato Scientifico
Mirella Zanobini, Maria Carmen Usai, Paola Viterbori,
Laura Traverso, Sabrina Panesi



Partecipazione in presenza
La partecipazione è gratuita con iscrizione
obbligatoria presso:
<https://forms.office.com/e/cYnBhB11yS>



Programma

9:00 Saluti delle Autorità e presentazione dei lavori

Coordina Laura Traverso

Coordina Paola Viterbori

9:30 Daniela Bulgarelli (Università di Torino)
*Il gioco come motore di sviluppo in età prescolare e
scolare*

14:00 Gianluca Daffi (Università Cattolica Milano)
*Game Training: Un approccio basato sul Gioco per
potenziare le Competenze Esecutive*

10:10 Chiara Pecini (Università di Firenze)
*Intervento game-based per potenziare i processi
cognitivi di controllo*

14:40 Elena Cravet (Università di Genova) e Maria
Grazia de Carlo (IC Marassi)
*Un Intervento Basato sul Gioco da Tavolo per il
Potenziamento delle Funzioni Esecutive*

10:50 - 11:10 Intervallo

11:10 Manuel Gentile (ITD-CNR, Palermo)
Architetture cognitive e giochi didattici

15:20 Sabrina Panesi (Università di Genova)
*Giochi analogici e digitali per promuovere la memoria di
lavoro e le funzioni esecutive nella scuola dell'infanzia in
ottica inclusiva*

11:50 Renzo Repetti (Università di Genova)
*L'uso del gioco da tavolo nella didattica
universitaria: competenze trasversali e
superamento delle difficoltà di apprendimento*

16:00 Alessandro Pieri e Alberta Alcetti (AIRIPA Liguria)
*Pensieri e Emozioni in gioco. Favorire il legame tra le
dimensioni coinvolte nell'apprendimento*

16:40 Conclusione dei lavori

12.30-14.00 Pausa Pranzo